

CyberNixe - das IT-Wissensspiel für Durchblickerinnen!



Spielerisch IT-Begriffe lernen

Das vom Netzwerk F.I.T konzipierte IT-Wissensspiel „CyberNixe“ vermittelt auf spielerische Weise aktuelles Basiswissen aus den Bereichen Informatik, Internet und neue Medien.

Der aktuelle Sprachgebrauch ('Szenejargon') in der 'community' - z. B. beim Chatten - wird ebenso transportiert, wie einprägsame Kurzerklärungen. Soweit möglich wird dabei – auch auf ironische Weise – auf die Begriffsverwendungen und den damit entstehenden ‚Sprachenbluff‘ in der community eingegangen (z.B. Cookies/Kekse).

Das Kartenspiel besteht aus 64 Spielkarten, die konzeptionell den gängigen Quartettspielen entsprechen und nach unterschiedlichen Spielregeln genutzt werden können.

Zielgruppe: Durch das Layout im aktuellen Illustrationsstil werden im Besonderen Mädchen im Alter von 12-16 Jahren (7. – 10. Schulklasse) angesprochen. Natürlich können ebenso Studentinnen und interessierte Frauen aller Altersklassen Ihren Spass daran haben.

Spielidee: Die unterschiedlichen informationstechnischen Begriffe, die den Spielerinnen vermittelt werden sollen, sind unterteilt in vier Kategorien (ähnlich Herz, Pik, Karo, Kreuz):

- **TechNixe** >>> Begriffe aus Hard-/ Softwaretechnik und PC-Handling
- **WebNixe** >>> Internetfachbegriffe, World-wide-web allgemein
- **ChatNixe** >>> Szenejargon der Community + Verhaltensregeln im Chat
- **CyberNixe** >>> Begriffe aus Zukunftstechnologien, Neues, Visionäres

Jede Kategorie (Wissensbereich) beinhaltet 4 Fachbegriffe mit dazu gehörigen Begriffserklärungen.

Der Hauptbegriff, dessen Lautsprache, eine kurze und eine (ironisch lustige) längere Begriffserklärung sind auf vier Einzelkarten verteilt und müssen durch gründliches Lesen der Texte zu einem Quartett gesammelt, bzw. abgelegt werden. Auf diese Weise werden den Mädchen die Fachbegriffe aus den verschiedenen Bereichen, deren richtige Aussprache und Gebrauch vermittelt. Parallel wird durch das Spiel ein Sensibilisieren für die Berufsbilder in der Informationstechnik und den neuen Medien erreicht.

Die Konzeption und Umsetzung wurde vom Netzwerk F.I.T geplant und organisiert. Die Druckauflage wurde von verschiedenen bundesweit kooperierenden Frauen- und Mädchenorganisationen, regionalen Unternehmen und Bildungseinrichtungen mitgetragen:

www.kompetenzz.de

www.hwk-konstanz.de

www.ada-lovelace.com

www.vdi.de

www.micromountains.com

www.schulen-ans-netz.de

www.hs-furtwangen.de

www.feintechnikschule.de

www.kommunikation-und-medien.de

www.multiline-net.de

Nochmals VIELEN DANK an dieser Stelle für die Unterstützung und Kooperation bei der bundesweiten Verteilung der CyberNixe!

Gerne können Schulen, Jugendhäuser oder andere Bildungseinrichtungen sowie auch private Interessenten das Kartenspiel ab einer Mindestabnahmemenge von 5 Stück zum Selbstkostenpreis von je 1 Euro zzgl. MwSt. und Versandkosten von Euro 3,90 bei uns anfordern.

Weitere Informationen und Kontaktdaten:

Netzwerk F.I.T, Hochschule Furtwangen, Jakob-Kienzle-Str. 17, 78054 Villingen-Schwenningen | Telefon: 07720 /

<http://www.scientifica.de/netzwerkfit/maedchen-und-technik.html> - Technik Rally / Cybernixe / Lötworkshop

307-4363 | Ihre Ansprechpartnerin: Andrea Böhnke | [mailto:netzwerk-fit\(at\)hs-furtwangen.de](mailto:netzwerk-fit(at)hs-furtwangen.de)